

REGLEMENT DU JEU « MAX 2 CASH »

Ce règlement décrit les conditions d'organisation du Jeu dénommé « Max 2 Cash » que le PMU Mali en partenariat avec Afrigambling organise à compter du 25 février 2020.

1. ARTICLE 1: DEFINITIONS

Dans le cadre de l'interprétation des dispositions du présent règlement de jeu, les expressions suivantes auront la signification ci-après :

Gagnant : les joueurs ayant obtenu pour un tirage au moins 1 bon numéro

Jeu : désigne le Jeu « Max 2 Cash » que le PMU Mali organise en partenariat avec Afrigambling à compter du 25 février 2020.

Joueur ou Participant : Toutes personnes effectuant une participation au Jeu en envoyant ses numéros via le portail USSD d'Orange Money (#144# sur un mobile équipé d'une carte SIM Orange) rubrique Loisirs / Max 2 Cash.

Participation : le fait pour un joueur d'envoyer 5 numéros vers le service Max 2 Cash du portail USSD d'Orange Money Mali et de payer le coût de la participation.

Organisateur ou Société organisatrice : Le PMU Mali en partenariat avec Afrigambling dans le cadre du présent jeu.

2. ARTICLE 2: ORGANISATEUR ET OBJET DU JEU

Le jeu « Max 2 Cash » est organisé par :

- Le PMU Mali, société détentrice du monopole de l'exploitation de toutes les formes de loteries, pronostics et assimilés sur tout le territoire malien et dont le siège social est situé : Place de la Liberté – BP. E886, Bamako.

En partenariat avec

- Afrigambling, S.A.S au capital de 100 000 euros, inscrite au Registre du Commerce et des Sociétés de PARIS, sous le n° 822 998 886, dont le siège social est situé 141 bis rue de Saussure – 75017 Paris, représentée par son président, Monsieur Philippe Fau, dûment habilité à l'effet des présentes.

Le Jeu consiste, pour les Participants, à choisir 5 numéros compris entre 1 et 50 et à les envoyer via le portail USSD d'Orange Money Mali (#144#) sur le service Max 2 Cash. Si lors du tirage au sort ayant lieu toutes les 4 minutes, le Joueur obtient au moins 1 bon numéro, il obtient un lot. Les tirages au sort sont diffusés à la télévision sur un canal dédié.

3. ARTICLE 3: CONDITIONS DE PARTICIPATION

Toutes les personnes âgées de plus de dix-huit (18) ans à l'exclusion des personnes suivantes :

- Tous les salariés des sociétés Afrigambling, KENAM Engineering et du PMU Mali;
- L'huissier de justice commis pour le jeu et son personnel.

S'il s'avérait que lors d'un tirage au sort, un membre des structures susmentionnées gagne un lot, le gain lui sera refusé.

4. ARTICLE 4: PRINCIPE DU JEU

Max 2 Cash est un jeu de loterie proposant aux Joueurs de trouver les 5 bons numéros parmi 50 qui constitueront le résultat gagnant du tirage.

Pour participer au Jeu, le Joueur doit créer un compte sur le Service Max 2 Cash accessible sur le portail Orange Money d'Orange Mali en composant le #144#. Il devra par la suite créditer son compte Max 2 Cash via son compte Orange Money pour payer le coût de ses participations.

Une fois son compte créé, le Joueur doit envoyer depuis son mobile, sur le portail USSD d'Orange Money (#144#) à la rubrique Max 2 Cash, ses 5 numéros compris entre 1 et 50 en séparant chacun des numéros par le symbole « plus » (+). Il recevra en retour un SMS lui confirmant les numéros qu'il a choisis et le numéro de tirage auquel il participe.

Le Joueur a également la possibilité de choisir une grille aléatoire, c'est-à-dire que les 5 numéros qui lui seront attribués seront choisis aléatoirement par un ordinateur. Dans ce cas, il recevra également en retour un SMS lui indiquant les 5 numéros choisis aléatoirement ainsi que le numéro de tirage auquel il participe.

Le Joueur assiste alors en direct à la télévision au tirage et reçoit juste après le tirage un SMS lui indiquant les numéros gagnants ainsi que le nombre de bons numéros qu'il a trouvés.

Dès que le participant obtient 1 bons numéro, il remporte un lot tel que défini dans l'article 5.1 Gains du présent règlement.

Les Joueurs peuvent effectuer plusieurs Participations pour un même tirage.

Le coût d'une participation à Max 2 Cash est fixé à 300 F CFA TTC (trois cents francs CFA toutes taxes comprises).

5. ARTICLE 5: GAINS

5.1 – Table des gains de Max 2 Cash

Les Joueurs obtenant au moins 1 bon numéro recevront un gain comme indiqué dans le tableau ci-dessous :

Combinaisons	Rang	Gains
5 bons numéros	1	15 000 000 F CFA
4 bons numéros	2	90 000 F CFA
3 bons numéros	3	6 000 F CFA
2 bons numéros	4	900 F CFA
1 bon numéro	5	300 F CFA
0 bon numéro	6	Aucun Gain

Il est précisé que ces gains ne sont pas cumulables au sens où un Joueur remportant un gain ne peut prétendre recevoir également les gains des rangs inférieurs. Par exemple un Joueur remportant un gain de rang 2 c'est-à-dire 90 000 F CFA ne pourra prétendre recevoir également les gains correspondant aux rangs 3 et 4 etc

5.2 – Versement des gains

Lorsqu'un Joueur remporte un lot des rangs 2, 3, 4 ou 5, ses gains sont crédités sur son compte Max 2 Cash. Il pourra donc utiliser ses gains pour payer de nouvelles participations à Max 2 Cash ou décider d'effectuer un transfert de ses gains de son compte Max 2 Cash vers son compte Orange Money. Pour ce dernier choix, il devra se rendre à la rubrique « Encaisser » du service Max 2 Cash et choisir la somme qu'il souhaite transférer vers son compte Orange Money.

Pour les gains du rang 1, les gagnants devront se rendre au siège du PMU Mali afin d'être mis en possession de leur gain. Les gagnants devront également accepter de participer à tout événement de communication et de promotion du Jeu que les Sociétés Organisatrices estimeront nécessaire (conférence de presse, séance photo etc ...).

6. ARTICLE 6: CREATION ET GESTION DU COMPTE MAX 2 CASH

6.1 – Création du compte Max 2 Cash

Lorsque le Joueur accède pour la première fois au service Max 2 Cash sur le portail d'Orange Money, un compte Max 2 Cash sera automatiquement créé sur la base des informations renseignées auprès d'Orange Money. Afin de sécuriser ce compte qui lui servira à payer le coût de ses participations et à encaisser ses gains, le Joueur sera invité à sécuriser son compte à l'aide d'un code à 4 chiffres qui lui sera systématiquement demandé à chaque connexion au service.

6.2 – Créditer son compte Max 2 Cash

Afin de pouvoir payer le coût de sa / ses participations à Max 2 Cash, le Joueur devra créditer son compte Max 2 Cash via son compte Orange Money. Pour cela, il devra se rendre à la rubrique « Recharger » du service Max 2 Cash.

De plus, les gains des participations à Max 2 Cash seront versés sur le compte Max 2 Cash du Joueur.

6.3 – Inactivité du compte

Est considéré comme inactif un compte Max 2 Cash créditeur sur lequel le joueur ne s'est pas connecté pendant 90 jours consécutifs.

Tous les comptes Max 2 Cash inactif se verront appliquer des frais de gestion à hauteur de 20 F CFA (vingt francs CFA) par mois calendaire et ce le 1^{er} de chaque mois. Si au 1^{er} du mois, date à laquelle Afrigambling doit appliquer des frais de gestion et que le compte Max 2 Cash présente un solde inférieur ou égal à 20 F CFA, le solde de ce compte sera alors ramener à 0.

7. ARTICLE 7: RESPONSABILITE DES PARTICIPANTS

Les Participants sont tenus de respecter le règlement, notamment l'interdiction de créer une fausse identité ou usurper celle d'un tiers ainsi que les dispositions du Règlement.

A ce titre, les Participants s'engagent à n'effectuer des Participations au Jeu qu'uniquement depuis un téléphone ou une carte dont ils sont propriétaire.

Tout Participant qui ne respectera pas ces règles sera exclu du Jeu.

8. ARTICLE 8: LIMITATION DE RESPONSABILITE DES SOCIETES ORGANISATRICES

La responsabilité des Sociétés Organisatrices ne saurait être encourue si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le présent Jeu devait être modifié, écourté ou annulé. Aucune indemnité ne pourra être réclamée de ce chef. Elle se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger le jeu et de reporter la date annoncée.

Les Sociétés Organisatrices rappellent aux Participants les caractéristiques et les limites du réseau de télécommunications et décline toute responsabilité quant aux conséquences liées à l'interruption, ou au dysfonctionnement quel qu'il soit.

En outre leurs responsabilités ne pourraient en aucun cas être retenue en cas de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier électronique par USSD / SMS.

Plus particulièrement, les Sociétés Organisatrices ne sauraient être tenues responsables au cas où un ou plusieurs Participants ne pourraient parvenir à envoyer leur requête du fait de tout défaut technique ou de tout problème lié notamment à l'encombrement du réseau.

Les Sociétés Organisatrices pourront annuler tout ou partie du Jeu s'il apparaît que des fraudes sont intervenues sous quelque forme que ce soit, notamment de manière informatique dans le cadre de

la participation au Jeu ou de la détermination des gagnants. Elles se réservent, dans cette hypothèse, le droit de ne pas attribuer les dotations aux fraudeurs et/ou de poursuivre devant les juridictions compétentes les auteurs de ces fraudes. En cas de manquement de la part d'un Participant au Règlement, les Sociétés Organisatrices se réservent la faculté d'écarter de plein droit toute participation émanant de ce dernier, sans que celui-ci puisse revendiquer quoique ce soit.

Toute fraude constatée entraîne l'élimination du Participant.

9. ARTICLE 9: CAS DE FORCE MAJEURE, RESERVE DE PROLONGATION

La responsabilité des Sociétés Organisatrices ne saurait être encourue si, pour un cas de force majeure ou indépendant de sa volonté, le Jeu devait être modifié, écourté ou annulé. Elle se réserve dans tous les cas la possibilité de prolonger la période de participation et de reporter toute date annoncée.

Toute modification du Règlement donnera lieu à une nouvelle publication du règlement sur le site www.pmumali.net qui entrera en vigueur à compter de sa mise en ligne et tout Participant sera réputé l'avoir accepté du simple fait de sa participation au Jeu, à compter de la date d'entrée en vigueur de la modification.

Tout Participant refusant la ou les modifications intervenues devra cesser de participer au Jeu. Aucun dédommagement ne pourra être demandé par les Participants.

10. ARTICLE 10: CONVENTION DE PREUVE

Les Sociétés Organisatrices ont mis en place les moyens techniques nécessaires pouvant démontrer la participation ou la non-participation d'une personne au Jeu. Il est donc convenu que, sauf erreur manifeste, les données contenues dans les systèmes d'information des Sociétés Organisatrices ont force probante quant aux éléments de connexion et aux informations résultant d'un traitement informatique relatif au Jeu.

Il est convenu que, excepté dans le cas d'erreur manifeste, les Sociétés Organisatrices pourront se prévaloir, notamment aux fins de preuve de tout acte, fait ou omission, des programmes, données, fichiers, enregistrements, opérations et autres éléments (tels que des rapports de suivi ou autres états) de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques, établis, reçus ou conservés directement ou indirectement par les Sociétés Organisatrices, notamment dans ses systèmes d'information.

Les Participants s'engagent à ne pas contester la recevabilité, la validité ou la force probante des éléments de nature ou sous formats ou supports informatiques ou électroniques précités, sur le fondement de quelque disposition légale que ce soit et qui spécifierait que certains documents doivent être écrits ou signés par les parties pour constituer une preuve.

Ainsi, les éléments considérés constituent des preuves et, s'ils sont produits comme moyens de preuve par les Sociétés Organisatrices dans toute procédure contentieuse ou autre, ils seront recevables,

valables et opposables entre les parties de la même manière, dans les mêmes conditions et avec la même force probante que tout document qui serait établi, reçu ou conservé par écrit.

11. ARTICLE 11: IMAGE DES GAGNANTS

Par la participation au jeu, les Gagnants et / ou leur représentant autorisent les Sociétés Organisatrices à diffuser leur image durant une période de douze (12) mois à compter de la date de publication de la liste des gagnants sur tout support de communication, notamment pour des annonces presse et des publi-reportages télévisés, ainsi que sur tous les sites web à la convenance des Sociétés Organisatrices.

Ces images seront utilisées dans le cadre de la publication ou de la diffusion des résultats du jeu.

Les gagnants autorisent toutes vérifications concernant leur identité et leur domicile (adresse postale ou/et Internet). Toute fausse déclaration relative à l'identité ou adresse entraîne la nullité de la participation.

Les Sociétés Organisatrices se réservent le droit de procéder à toutes vérifications nécessaires pour établir l'identité du propriétaire de la carte SIM.

Les gagnants autorisent les Sociétés Organisatrices à diffuser leur image et leurs coordonnées dans le cadre du présent jeu et conformément aux conditions susvisées. Cette diffusion ne peut ouvrir droit à leur profit à aucune rémunération, avantage, indemnité ni compensation quelconque autre que l'attribution du lot gagné.

12. ARTICLE 12 : DONNEES PERSONNELLES

Les Participants sont informés que les données personnelles obligatoires les concernant enregistrées dans le cadre du présent Jeu sont nécessaires à la prise en compte de leur participation au Jeu et ne seront utilisées, le cas échéant que pour l'attribution des lots.

Les données nominatives recueillies dans le cadre du présent Jeu sont traitées conformément à la législation sur la protection des données à caractère personnel. Tous les Participants au Jeu, disposent en application de cette loi, d'un droit d'accès ou de rectification ou de suppression des données les concernant. Toute demande d'accès, de rectification ou suppression doit être adressée à Kenam Engineering ACI 2000 face au Palais des Sports, BP 1775 Bamako.

ARTICLE 13 : LOI APPLICABLE

Le Règlement est exclusivement régi par les lois maliennes.

Il ne sera répondu à aucune demande orale concernant le Jeu.

13. ARTICLE 14 : CONSULTATION DU REGLEMENT

Le Règlement est consultable en ligne sur www.pmu.ml

